REGLAS LOCALES

Además de estas Reglas Locales, serán de aplicación las Reglas Permanentes

TERRENO EN REPARACION OBRA DE RIEGO
Todas las zanjas de las obras de riego marcadas o no, se consideran terreno en reparación. El jugador podrá obtener alivio de conformidad a la Regla 16-1B.

HOYO 7 Queda sin efecto el área de penalización que estaba situada a la izquierda del hoyo 7, formando ahora parte del área general. El muro de piedra que discurre a lo largo del camino de buggies es una obstrucción inamovible y el jugador podrá obtener alivio de acuerdo con la regla 16 1B, cuando exista interferencia por reposo de la bola, área de stance o área de swing, pero no está permitido el alivio cuando solo exista interferencia en la línea de juego.

BOLA EMPOTRADA
La Regla 16.3 se modifica en el siguiente sentido: No se permite alivio sin penalización para una bola empotrada en una pared de tepes del búnker.

ZONAS DE DROPAJE
Se han establecido zonas de dropaje (marcadas con ZD), en los siguientes hoyos:

2, 5 y 14, como opción adicional a las establecidas en la Regla 17, para toda bola que vaya a reposar a las áreas de penalización existentes en dichos hoyos. En el hoyo 14 la zona de dropaje está definida por una alfombrilla.
7 y 13, para toda bola que sea declarada injugable por interferencia de la valla de límites existente en la parte posterior del green de dichos hoyos, como opción adicional a las establecidas en la Regla 19.
En todos estos casos, el jugador podrá proceder bajo cualquiera de las opciones de la regla que aplique o, adicionalmente, podrá dropar una bola en la Zona de Dropaje correspondiente.
Las Zonas de Dropaje son un área de alivio según la Regla 14.3, lo que significa que la bola debe ser dropada dentro del área de alivio y quedar en reposo dentro de la misma.

BOLA PROVISIONAL:
HOYO 14. Cuando un jugador no sabe si su bola está en el área de penalización, el jugador puede jugar una bola provisional de acuerdo a la Regla 18.3, la cual es modificada de la siguiente manera:
Cuando la bola original no es encontrada dentro del tiempo de búsqueda de tres minutos o es conocido o virtualmente cierto que está en el área de penalización: la bola provisional se convierte en la bola en juego del jugador.

REGLA DE INVIERNO:
Una bola puede ser colocada en un punto dentro de 20 cm.

PENALIZACION POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS LOCALES:
PENALIZACION GENERAL

RITMO DE JUEGO:

El tiempo de juego máximo establecido para una Competición es de 4:30 hrs.:
2:20hrs en la 1ª vuelta 2:10hrs en la 2ª vuelta

Se estará a los dispuesto en las Reglas Permanentes. Podrán ser sancionados por demora irrazonable (regla 5.6) :

1º aviso: Aviso del Marshall y comunicación de que se cronometra el tiempo de juego.
2º aviso: 2 golpes de penalización a todo el partido.
3º aviso: Descalificación.

REGLAS PERMANENTES

FUERA DE LÍMITES

- Definido por la valla que delimita el campo en su parte interna a nivel del suelo; pero donde haya una valla anti-jabalíes delante de la valla perimetral, esa será el límite del campo.
- La Casa Club, los putting greenes situados al lado de la cafetería y frente al cuarto de palos, y el campo de prácticas, definidos por estacas y/o líneas blancas, están fuera de límites.

CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO

ÁREA DE MANTENIMIENTO

Situada entre los hoyos 13 y 15 e identificada con estacas azules y/o blancas, se considera terreno en reparación. El jugador podrá obtener alivio de acuerdo con la Regla 16-1B

OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES (REGLA 16)

- Todos los caminos del campo con superficie artificial (incluidos los caminos del hoyo 1, la bajada del green del 3 al tee del 4, la bajada del green del 4 al green del 6, el camino del tee del hoyo 16 y los caminos de gravilla a la izquierda de los hoyos 11,12 y 13).
- Las estacas y cuerdas que se han puesto con objeto de evitar el paso de los coches y los carros en diferentes partes del recorrido. El jugador podrá obtener alivio de conformidad con la Regla 16-1 B.

SUSPENSIÓN DEL JUEGO (Regla 5.7)

En caso de inclemencia meteorológica, si fuese necesario suspender el juego, se usarán las siguientes señales:

i. Suspensión inmediata. Disparo de un cohete. Y aviso por la App de juego.
ii. Reanudación del juego. Aviso mediante marshalls y por la App de juego

CUANDO LOS RESULTADOS DE LA COMPETICIÓN SON FINALES

a. Match Play: Cuando se han registrado en la oficina/área de recogida.
b. Stroke Play: Cuando los resultados han sido validados mediante la App de juego. En cualquier caso, la validación no deberá exceder los 5 minutos desde la finalización del último hoyo.
En caso de play-off, cuando los resultados de éste han sido aprobados por la oficina del Torneo.

PENALIZACION POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS PERMANENTES:
PENALIZACION GENERAL

RITMO DE JUEGO

El Comité de Competición designa como Árbitro a cualquier empleado del Club que realice funciones de Marshall para únicamente llevar a cabo el control del ritmo de juego, aplicar la normativa y en su caso las sanciones que correspondan.

El **tiempo máximo de juego es de 4:30 hrs**. Podrán ser sancionados por demora irrazonable (regla 5.6) de acuerdo a la siguiente tabla de tiempos y con las siguientes sanciones:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
0:18	0:30	0:45	1:00	1:13	1:27	1:43	1:57	2:11	**2:11**
10	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	**17**	**18**	
2:24	2:38	2:52	3:05	3:17	3:31	3:48	4:00	4:17	**4:17**

1º aviso: Aviso del Marshall y comunicación de que se cronometra el tiempo de juego.
2º aviso: 2 golpes de penalización a todo el partido.
3º aviso: Descalificación.